

Veranderingen spelregels en HIA TD en lager 2017 – 2018

Rood: Zijn nieuwe veranderingen in de spelregels en HIA 2017-2018.

spelregel	Spelregels	Opmerking
	<p>In de spelregels is "het wedstrijdformulier" vervangen door "het DWF".</p> <p>In de Topdivisie en 1^e divisie is men verplicht te gaan werken met: DWF "Resultaat invoeren" + <u>nationale wedstrijdformulier</u>. Na afloop van de wedstrijd wordt het resultaat ingevoerd in het DWF en het nationale WF wordt tot het einde van het seizoen bewaard. Dit hoeft niet meer opgestuurd te worden door de verenigingen naar de Nevobo.</p> <p>Als er gebruik kan worden gemaakt kan worden van DWF "Live bijhouden" hoeft er geen apart formulier te worden ingevuld/bijgehouden.</p> <p>In de 2^e en 3^e divisie is men verplicht te gaan werken met: DWF "Resultaat invoeren" + <u>telformulier</u>. Na afloop van de wedstrijd wordt het resultaat ingevoerd in het DWF en het telformulier wordt tot het einde van het seizoen bewaard. Dit hoeft niet meer opgestuurd te worden door de verenigingen.</p> <p>Als er gebruik kan worden gemaakt kan worden van DWF "Live bijhouden" hoeft er geen apart formulier te worden ingevuld/bijgehouden.</p> <p>In de HIA zijn zowel de handleiding DWF "Resultaat invoeren" als DWF "Live bijhouden" toegevoegd.</p>	Nieuw
1.1	<i>Topdivisie achter de achterlijn 5m</i>	Volgens licentie
7.5.1	Het team maakt een opstellingsfout wanneer één van zijn spelers, op het moment dat de serveerder de bal raakt, niet in de juiste positie staat opgesteld. Wanneer een speler in het veld is gekomen door middel van een onreglementaire spelerwissel en het spel is hervat, wordt dit beschouwd als een opstellingsfout met de consequenties als van het uitvoeren van een onreglementaire spelerwissel.	Nadere uitleg via FIVB
9.1.3	<p>..... kunnen spelen.</p> <p>Een speler die op het punt staat een fout te maken (bijvoorbeeld het aanraken van het net, of helemaal over de middenlijn komen, enzovoort) mag echter door een teamgenoot worden tegengehouden of teruggetrokken.</p>	Op de middenlijn komen is niet fout, er over wel
10.1.2b.2	<p><i>Aanvulling 4^e commentaar:</i></p> <p><i>Een coach die in zijn eigen vrije ruimte staat mag een speler van de tegenstander die probeert de bal te spelen niet hinderen, maar moet hem juist de ruimte geven om de bal te spelen.</i></p>	Uitleg via FIVB
11.2.1	Het is toegestaan onder het net door in de speelruimte van de tegenstander te komen, mits deze hierbij niet in zijn spel wordt gehinderd.	Uitleg via FIVB
	<p><i>Commentaar:</i></p> <p><i>Hinderen wil zeggen dat het voor de tegenstander niet mogelijk is om zijn actie onbelemmerd uit te voeren.</i></p>	Nieuw n.a.v. uitleg FIVB
11.2.2	Over de middenlijn heen het speelveld van de tegenstander aanraken:	Nieuw
11.2.2.1	Het aanraken van het speelveld van de tegenstander met één of beide voet(en) is toegestaan, mits hierbij een deel	Nieuw

Veranderingen spelregels en HIA TD en lager 2017 – 2018

	van deze voet(en) in contact met of de projectie ervan boven de middenlijn blijft.	
	<i>Commentaar: Het is niet fout als een speler met de voet de middenlijn geheel overschrijdt bij een kerende beweging om een bal te spelen.</i>	Nieuw
11.2.2.2	Het aanraken van het speelveld van de tegenstander met enig ander lichaamsdeel boven de voet is toegestaan, mits de tegenstander hierbij niet in haar spel wordt gehinderd.	Nieuw
	<i>Commentaar: Indien in dit geval de voeten weliswaar niet de grond raken maar zich wel geheel boven het speelveld van de tegenstander bevinden is dit volgens regel 11.4.3 wel fout.</i>	Nieuw n.a.v. uitleg FIVB
11.3.1	Het aanraken van het net tussen de antennes is fout, gedurende de actie om de bal te spelen. De actie om de bal te spelen houdt o.a. in, bij het opspringen, tijdens de aanvalsslag (of een poging daartoe) en bij het in stabiele stand landen klaar voor een nieuwe actie.	Nadere uitleg via FIVB
12.5.2	Een speler of groep spelers van het team aan service maakt een scherm door op het moment van de service de armen te bewegen, te springen, zich zijdelings te bewegen tijdens het uitvoeren van de service, of door bij elkaar te gaan staan en hierdoor de serveerder of de baan van de bal aan het zicht van de tegenstander te onttrekken totdat de bal de passeerruimte is gepasseerd.	Nadere uitleg via FIVB
15.2.3	Er moet een voltooide rally zitten tussen twee aparte aanvragen voor een spelerwissel door hetzelfde team. (Uitzonderingen: een verplichte wissel als gevolg van een blessure of door uit het veld sturen of diskwalificeren van een speler)	Nadere uitleg via FIVB
15.10.4	<i>1^e commentaar: Wanneer bij een meervoudige spelerwissel een of meerdere speler(s) al in de wisselzone is c.q. zijn, maar een of meerdere speler(s) te laat in de wisselzone arriveren dan moeten deze speler(s) zonder maatregel geweigerd worden.</i>	Nadere uitleg via FIVB
15.10.4	<i>3^e commentaar Wanneer een meervoudige spelerwissel wordt "aangevraagd" en een van die te wisselen spelers is onreglementair, dan wordt(en) de reglementaire spelerwissel(s) uitgevoerd en wordt de onreglementaire spelerwissel geweigerd. Het team wordt bestraft met een maatregel voor spelophouden.</i>	Staat zo al in de spelregel
15.11.1.3	ten behoeve van een tweede spelerwissel voordat het spel na een vorige spelerwissel door hetzelfde team is hervat (er moet altijd een voltooide rally hebben plaatsgevonden), behalve in het geval dat het een geblesseerde of zieke speler betreft;	Nadere uitleg via FIVB
23.2.3	<i>2^e commentaar: Wanneer er niet met zekerheid kan worden vastgesteld wat op een bepaald moment de juiste stand is, als gekozen is voor DWF "Resultaat invoeren", dan bepalen de scheidsrechters wat op dat moment de juiste stand is.</i>	nieuw
23.3.2.3h	de bal die, aan zijn kant van het speelveld, geheel of gedeeltelijk buiten de passeerruimte over het net in de richting van de tegenstander gaat of de antenne raakt.	Nieuw via FIVB

Veranderingen spelregels en HIA TD en lager 2017 – 2018

23.3.2.3i	de service en de derde aanraking van de bal welke over of buiten de antenne gaat aan zijn kant van het speelveld.	Nieuw via FIVB
24.3.2.8	de service en de derde aanraking van de bal welke over of buiten de antenne gaat aan zijn kant van het speelveld	Nieuw via FIVB

Tekening 9: Tabel van maatregelen FIVB heeft Misdragingen toegevoegd aan Tabel

Groepen	Aantal keren per wedstrijd	Overtreder van het team	Maatregel	Te tonen kaart(en)	Gevolgen
Misdragingen	1 ^e keer	Ieder lid van het team	Mondelinge waarschuwing via de aanvoerder	Geen;	Geen; en geen vermelding in het DWF
	2 ^e keer	Ieder lid van het team	Waarschuwing voor wangedrag	Teken 6a, met gele kaart	Geen punt, maar wél een vermelding in het DWF
	Elke volgende herhaling	Ieder lid van het team	Bestrafing voor wangedrag c.q. volgende straf uit de tabel van maatregelen	Zie hieronder	Zie hieronder

Definities:

Dweilers

Dit zijn medewerkers die ervoor zorgen dat de vloer schoon en droog blijft. Zij dweilen de vloer voor de wedstrijd, tussen de sets en als het nodig is na iedere rally.

Richtlijn speaker topdivisie

De speaker in de topdivisie moet op de hoogte zijn van de volleybalspelregels en zich houden aan het playing protocol Topdivisie en lager.

Vooraf:

In de topdivisie is de speaker soms ook de discjockey. De speaker doet alle aankondigingen m.b.t. de wedstrijd, time-outs, spelerswissels en setstanden.

In de topdivisie is de speaker en de discjockey vaak dezelfde persoon. In Nederland mag deze discjockey zijn enthousiasme laten horen van een mooie aanval of van een mooi blok of van een spectaculaire redding van zijn eigen team. Hij mag ook de naam noemen van wie er gaat serveren per team en de 1^e of 2^e time-out en de spelerwissels aankondigen per team.

Uit het protocol:

15 minuten voor de start:	De speaker kondigt de wedstrijd aan en stelt alle spelers van beide teams voor tijdens het inspelen aan het net	
4 minuten voor de start:	De speaker kondigt de teams aan	Beide scheidsrechters en lijnrechters gaan na het fluitsignaal van de 1 ^e scheidsrechter naar het midden van het speelveld. Beide teams (+ de mini's) stellen zich in het midden van het speelveld op. Volgorde: aanvoerder, startende Libero en dan de rest van het team in numerieke volgorde met aan het eind eventueel de

Veranderingen spelregels en HIA TD en lager 2017 – 2018

		aanwezige 2 ^e Libero. Daarna gaan de teams terug naar hun eigen bank.
2.30 minuten voor de start:	<p>Introductie muziek De 2 scheidsrechters worden door de speaker voorgesteld</p> <p>De speaker stelt de lijnrechters voor</p> <p>De speaker kondigt de namen en de nummers (in numerieke volgorde) aan van de spelers van de beginopstelling en van de startende Libero en de namen van de coach en de assistent coach</p>	<p>Daarna gaat de 1^e gaat naar de scheidsrechtersstoel en de 2^e gaat naar de tellertafel.</p> <p>Daarna nemen de lijnrechters hun lijnrechttervlag en gaan dan naar hun positie in het veld.</p> <p>Elke speler steekt zijn hand op naar het publiek als zijn naam en nummer wordt genoemd en loopt het speelveld op.</p> <p>De coach en de assistent coach gaan staan en steken hun hand op als hun naam wordt genoemd.</p>

Tijdens de wedstrijd:

Tijdens de wedstrijd worden de spelerswissels genoemd; eerst de naam van het team en dan het nummer en de naam van de speler die er uit gaat en dan het nummer en de naam van de speler die in het speelveld komt.

Tijdens de wedstrijd worden de time-outs genoemd van elk team.

Na elke set wordt de uitslag van de set genoemd.

De speaker mag geen uitlatingen doen over de officials en zeker geen beslissingen van een scheidsrechter en/of lijnrechter in twijfel trekken. Indien dit wél gebeurt moet de 1^e scheidsrechter ingrijpen.

De 1^e scheidsrechter dient de aanvoerder van de thuisspelende vereniging bij zich te roepen en hem mede te delen dat dit niet is toegestaan in het kader van onsportiviteit. In het uiterste geval, de speaker blijft na een waarschuwing doorgaan, zou de 1^e scheidsrechter de aanvoerder zelfs kunnen verzoeken om de speaker te laten verwijderen.

Indien er tijdens de wedstrijd sprake is van geluidshinder van bijvoorbeeld elektronische apparatuur of door andere oorzaken, kan de 1^e scheidsrechter de thuisspelende vereniging verzoeken een eind te maken aan die geluidshinder.

De 1^e scheidsrechter bepaalt of er sprake is van geluidshinder die hem hindert in zijn arbitrage naar behoren uit te voeren of die de teams verhindert de wedstrijd naar behoren te spelen. De thuisspelende vereniging is verantwoordelijk voor een goed verloop in de wedstrijdzaal en moet onvoorwaardelijk gevolg geven aan het verzoek van de 1^e scheidsrechter.

Tijdens de rally's mag er geen muziek ten gehore gebracht worden. Tussen de rally's in is dat geen probleem. De muziek dient te stoppen op het moment dat de serveerder de bal slaat. Dus op het moment van het raken van de bal van de service moet de muziek uit staan!

Wanneer tijdens de pauzes tussen de sets in de topdivisie entertainment plaatsvindt, waarbij ook lichteffecten worden gebruikt, mag het lichtniveau niet zodanig worden teruggebracht dat de spelers tijdens hun warming-up de bal niet goed meer kunnen zien, dit ter beoordeling van de 1^e scheidsrechter.

Na de wedstrijd:

Na de wedstrijd wordt de einduitslag genoemd met alle setstanden per set.

Veranderingen spelregels en HIA TD en lager 2017 – 2018

HIA

DWF	<p>Voor 'live bijhouden' zie: Handleiding DWF 'Live bijhouden'</p> <p>Voor 'resultaat invoeren' zie: Handleiding DWF 'Resultaat invoeren'</p>
4.1	<p>De 2^e scheidsrechter controleert de identiteit van de spelers voorafgaande aan de wedstrijd. Indien een teamlid geen spelerskaart bij zich heeft en hij legitimeert zich met een paspoort of rijbewijs, dan moet naast zijn naam en de naam van het betreffende team ook de geboortedatum in het DWF en op het betreffende wedstrijdformulier worden vermeld in de kolom opmerkingen. (Stond nog nergens vermeld.)</p>
6.3	<p>Het tijdschema, in het geval dat een team te laat is c.q. niet komt opdagen, is als volgt:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 16 min. vóór aanvang: 1^e notatie op het DWF-formulier. Beide teams moeten 16 min. vóór aanvang speelklaar op c.q. bij het speelveld aanwezig zijn. (Wedstrijdreglement 3.1.9.6); • 15 min. vóór aanvang kaartcontrole. Vaak alleen van het team dat wel aanwezig is; • Tijdstip van de officiële aanvang: 2^e notatie op het telformulier; • 10 min. na officiële aanvangstijd: DWF nog niet afsluiten. <p>Als de tegenstander daarna speelklaar aanwezig is, kan de wedstrijd alsnog gespeeld worden met dezelfde wedstrijd in het DWF, maar alleen als de beide teams en de zaalwacht akkoord zijn. Pas als 100% zeker is dat de wedstrijd geen doorgang gaat vinden dan pas het DWF afsluiten door het vinkje van de aanwezige aanvoerder en scheidsrechter die ook het vinkje zet bij de aanvoerder van het niet opgekomen team + de knop "verzenden" aanklikken nadat de opmerkingen over het niet opgekomen team zijn vermeld en erbij is gezet: "Official getekend namens het niet opkomende team."</p>
11.2	<p>Het komen op het veld van de tegenstander om de wedstrijdbal op te halen, is niet hetzelfde als het aanraken van het speelveld van de tegenpartij tijdens of na een rally. Dit laatste is namelijk wel fout, maar een wedstrijdbal ophalen wordt situationeel bekeken door de 1^e scheidsrechter hoe hij hier mee omgaat. Zie spelregel 11.2.3. (Staat anders geformuleerd in de spelregels.)</p>
12.7	<p>Het fluitsignaal voor de service en het teken voor de service dienen na elkaar te worden gegeven. Het teken voor de service is ondersteunend aan het fluitsignaal. (Stond nog nergens vermeld.)</p>
17.1	<p>..... Als er een 2^e bal de speelruimte binnenkomt, bepaalt de 1^e of de 2^e scheidsrechter of dat hinder oplevert voor een van de teams. Als dat het geval is, moet ook hier de rally worden afgefloten en moet er een "dubbelfout" worden gegeven. (Staat zo al in de spelregels)</p>
21.7	<p>Indien je in hetzelfde dode moment bijvoorbeeld een rode kaart geeft aan een teamlid en aan een teamlid van het andere team rood en geel apart geeft, dan moet de zwaarste straf het eerste worden gegeven. Als de sancties gelijk zijn voor beide teams dan moet je eerst de straf geven aan het serverende team.</p> <p>Uitzondering bij "Live bijhouden in het DWF: 1^e Scheidsrechter geeft 2 rode kaarten in hetzelfde dode moment een aan speler van team A en een aan speler van team B. Als het 24-25 is in het voordeel van team B moet de 1^e rode kaart gegeven worden aan de speler van het team dat voor staat. Dus in dit geval aan de speler van team B. Team A krijgt er dan een punt bij 25-25 en dan aan speler van</p>

Veranderingen spelregels en HIA TD en lager 2017 – 2018

	team A. De stand is dan 25-26 voor team B. De teller mag na afloop van een set of bij het einde van de wedstrijd pas op OK drukken als de 1 ^e scheidsrechter het teken T11(9) "einde set" of "einde wedstrijd" heeft gemaakt. Nieuw i.v.m. DWF
--	--

Taakgroep Spelregels
september 2017